



## Beskrivelse

Legen med robotter er lærerig og styrker elevernes kreativitet, innovative tankegang og evne til samarbejde.

## Formål

Til Leg med robotter skal eleverne prøve den lille, sjove Ozobot.

Med farvede tusch-streger koder eleverne robotens retning, tempo, lys og bevægelser. Ozoboternes simple funktioner, giver eleverne en lille og let forståelig introduktion til de grundlæggende principper bag kodning.

### Sted

Aalborg Bibliotekerne  
På det lokale bibliotek

### Tilmelding

[skoletilbud-bibliotek@aalborg.dk](mailto:skoletilbud-bibliotek@aalborg.dk)

## Praktisk information

### Udbyder

[Aalborg Bibliotekerne](#)

### Antal

25

### Periode

Hele året

### Varighed

1.5 time

**Dette forløb er gratis.**

### Emneområde

Tværfaglige tilbud

### Fag

IT



# Leg med robotter - kodning

**Kontakt udbyder**

**Aalborg Bibliotekerne**

Telefon 99314325