



Beskrivelse

Gå på opdagelse i skalaens verden i LEGO, Minecraft og VR, når vi sammen med jer undersøger arkitekturens forunderlige verden fra model til virkelig størrelse.

I vil stifte bekendtskab med nogle af arkitektens mange værktøjer og metoder til at designe, undersøge og formidle. I vinterhalvåret bygger vi høj, højere, højest, når eleverne skal eksperimentere med temaet skyskrabere. Vi undersøger hvad en skyskraber er, hvem der bruger sådan en bygning og meget mere.

Design

I hvide legoklodser designer eleverne en skyskraber. En skyskraber skal være høj, men hvordan kommer man derop? Hvilken funktion har den? Og hvilken oplevelse får man ved at komme op på toppen af sin skyskraber? Det er nogle af de spørgsmål eleverne skal undre sig over, når de designer.

De hvide klodser øger opmærksomheden på designets form, mere end den enkelte klods' funktion og anvendelse. Eleverne får derefter mulighed for at scanne deres bygning ind i det digitale univers Minecraft for så at opleve deres skyskrabere 1:1 i Virtual Reality og mærke suset på toppen af højhuset og fornemme designets skaberkraft.

Formidling

I skalaens verden
Ilt, fikser, kasser, tårne, midlertidige konstruktioner med simple værktøjer, både digitale og analoge. Jeres forestillingsevne og kreative tænkning udfordres, når I skal skabe liv med de hvide legoklodser.

Efterfølgende er det muligt for dig, klassens lærer, at få tilsendt materialet.
Undervisningen afsluttes med en fælles opsamling.

Praktisk information og booking

- Trin: 2.-6.klasse
- Fag: Håndværk og Design, billedkunst og matematik
- Antal lektioner: 3,5 timer på Utzon (eksklusiv forberedelse)
- Tidspunkt: kl. 9.00-12.30 (vi er dog fleksible, hvis andet passer din klasse bedre)

Undervisningsforløbet er udviklet af Utzon Center og arbejder med folkeskolens fag matematik, håndværk og design, og billedkunst. Derudover tilgodeses folkeskolens vision om, at alle børn og unge skal møde kunst og kultur - herunder arkitektur.
Undervisningsmaterialet er en del af projektet 'Arkitektur er en leg', der er støttet af Nordea-fonden.

Forberedelse

Forberedelse på skolen Formålet med elevernes forberedelse er at opnå et fælles afsæt af basal viden og erfaring om forløbets tema.

For at opnå dette forudsættes det, at eleverne inden besøget på Utzon Center har arbejdet på egen hånd hjemme på skolen.

Forberedelsen består at se nedenstående film - og tale om indholdet.

Yderligere begrebsafklaring - om moduler - dækkes i undervisningen på Utzon Center.

Se filmen [Skyskrabere](#)

Se videoen på [Utzon Tuben - moduler](#)

Før besøget på Utzon Center, inddeles eleverne i 8 grupper på.

Forventet varighed: 1 lektion

Formål

Undervisningsforløbet arbejder hen imod formål fra folkeskolens fag matematik, samt håndværk og design, og billedkunst. Derudover tilgodeses folkeskolens vision om, at alle børn og unge skal møde kunst og kultur - herunder arkitektur.

Sted

Utzon Center
Slotspladsen 4
9000 Aalborg

Undervisningsmateriale

Lærevejledning

[Hent fil](#)

Tilmelding

Tilmelding

[Book et forløb her](#)

Praktisk information

Udbyder

[Utzon Center](#)

Antal

28

Periode

14.01.2024 - 26.06.2024

Varighed

3.5 time

Pris

Gratis

Emneområde

Tværfaglige tilbud
Naturvidenskab
Kunst, arkitektur og design

Fag

Matematik
Håndværk og design
Billedkunst

Kontakt udbyder

Utzon Center

Slotspladsen 4
9000 Aalborg

Telefon 31991603